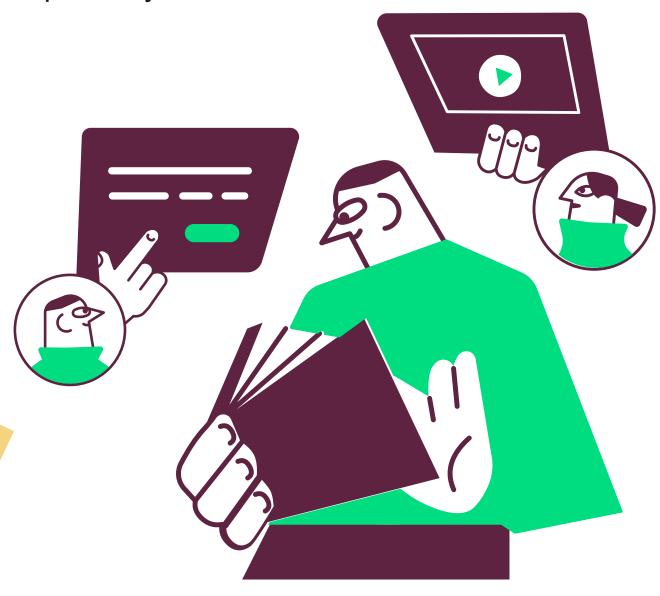


Reto por la Educación Mediática

Identificando buenas experiencias de aprendizaje.

















1. Nombre y Apellido del docente responsable de la experiencia

En el caso de que haya varios docentes implicados, deberéis mencionar a todxs las participantes indicando claramente quién será el representante principal que viajaría al evento de reconocimiento el que en caso de resultar la experiencia seleccionada.

- 2. Correo electrónico de contacto
- 3. Teléfono de contacto
- 4. Centro educativo en el que se ha llevado a cabo la experiencia de aprendizaje
- 5. Población
- 6. ¿En qué localidad está situado el centro educativo?
- 7. Selecciona el ámbito geográfico

Recuerda que debe ser una experiencia de aprendizaje realizada en el ámbito geográfico de alguno de los colaboradores involucrados en la convocatoria:

8. Detalles de la experiencia de aprendizaje

A continuación, completa la información detallada sobre la experiencia que presentas a la convocatoria.

- A. Título de la experiencia
- B. ¿Cuál es el eje temático principal que desarrolla tu propuesta?
- C. Fecha de puesta en práctica y duración

¿En qué año fue creada la experiencia y cuándo ha sido la última vez que fue puesta en práctica en las aulas?

- D. Describe brevemente la experiencia (máximo 300 caracteres)
- E. Edad de los estudiantes participantes
- F. Materia/s implicada/s
- G. ¿Cuáles han sido los objetivos de aprendizaje?

¿Qué competencias busca desarrollar la experiencia? ¿Qué conocimientos se espera que adquiera el alumnado? (máximo 2000 caracteres)

H. ¿Cuál ha sido el origen de esta propuesta? (máximo 2000 caracteres)

¿Ha sido diseñada desde cero? ¿Ha surgido en colaboración con algún experto o entidad? ¿Se ha desarrollado por un equipo docente? ¿Está basada en una propuesta ya existente y que has adaptado a las necesidades de tu contexto y estudiantes?... En caso de que sea una adaptación debes citar la propuesta original.

- I. ¿Qué metodología/s se han utilizado? (máximo 2000 caracteres)
- J. Si un docente de otro centro educativo estuviera interesado en replicar la iniciativa ¿cómo la explicarías? (máximo 2000 caracteres)

Describe brevemente las principales fases y/o actividades incluyendo los productos intermedios y finales desarrollados por los alumnos.















- K. ¿Cómo ha enriquecido o mejorado el uso de la tecnología el aprendizaje de los estudiantes? (máximo 2000 caracteres)
- ¿Cuál ha sido el grado de participación e implicación del alumnado? (máximo 2000 caracteres)
 - ¿Cómo y en qué medida crees que ha respondido a sus intereses y/o necesidades actuales?
- M. ¿Qué estrategias e instrumentos de evaluación se han utilizado? (máximo 2000 caracteres)
- N. ¿Cuáles han sido las conclusiones y valoraciones extraídas tras poner en práctica esta experiencia? (máximo 2000 caracteres)
 - ¿Se han alcanzado los objetivos de aprendizaje?
- N. ¿Cómo ha impactado esta experiencia en los estudiantes y en su entorno? (máximo 2000 caracteres)
 - ¿Qué estrategias se han utilizado para involucrar a otros agentes más allá de las paredes del aula?
- O. ¿Qué mejoras incluirías si repitieras esta experiencia? (máximo 2000 caracteres)
- P. Por último, adjunta el enlace a un vídeo (máx. 3 minutos) en el que explicas, de la manera más didáctica posible, la iniciativa.
 - Es importante que la persona que explica la experiencia sea la misma que, en caso de ser la propuesta ganadora, pueda viajar al evento en el marco del Mobile World Congress Barcelona
- Q. ¿Te gustaría añadir algún comentario adicional?











