

# Repte per l'educació Mediàtica

Identificant bones experiències  
d'aprenentatge.



**1. Nom i Cognom del docent responsable de l'experiència**

En el cas que hi hagi diversos docents implicats, haureu d'esmentar a tots els participants indicant clarament qui serà el representant principal que viatjaria a l'esdeveniment de reconeixement en el cas de resultar l'experiència seleccionada.

**2. Adreça electrònica de contacte**

**3. Telèfon de contacte**

**4. Centre educatiu en el qual s'ha dut a terme l'experiència d'aprenentatge**

**5. Població**

**6. Em que localidade está situado o estabelecimento de ensino?**

**7. Selecciona l'àmbit geogràfic**

Recorda que ha de ser una experiència d'aprenentatge realitzada en l'àmbit geogràfic d'algun dels col·laboradors involucrats en la convocatòria:

**8. Detalls de l'experiència d'aprenentatge**

A continuació, completa la informació detallada sobre l'experiència que presentes a la convocatòria.

**A. Títol de l'experiència**

**B. Quin és l'eix temàtic principal que desenvolupa la teva proposta**

**C. Data de posada en pràctica i durada**

En quin any va ser creada l'experiència i quan va ser l'última vegada que va ser posada en pràctica a les aules?

**D. Descriu breument l'experiència (màxim 3000 caràcters)**

**E. Edat dels estudiants participants**

**F. Matèria/s implicada/s**

**G. Quins han estat els objectius d'aprenentatge? (màxim 2000 caràcters)**

Quines competències busca desenvolupar l'experiència? Quins coneixements s'espera que adquireixi l'alumnat?

**H. Quin ha estat l'origen d'aquesta proposta? (màxim 2000 caràcters)**

Ha estat dissenyada des de zero? Ha sorgit en col·laboració amb algun expert o entitat? S'ha desenvolupat per un equip docent? Està basada en una proposta ja existent i que has adaptat a les necessitats del teu context i estudiants?... En cas que sigui una adaptació has de citar la proposta original.

**I. Quina metodologia/s s'han utilitzat? (màxim 2000 caràcters)**

**J. Si un docent d'un altre centre educatiu estigués interessat a replicar la iniciativa, com l'explicaries? (màxim 2000 caràcters)**

Descriu breument les principals fases i/o activitats incloent els productes intermedis i finals desenvolupats pels alumnes.

- K.** Com ha enriquit o millorat l'ús de la tecnologia l'aprenentatge dels estudiants?  
(màxim 2000 caràcters)
- L.** Quin ha estat el grau de participació i implicació de l'alumnat?  
(màxim 2000 caràcters)  
Com i en quina mesura creus que ha respost als seus interessos i/o necessitats actuals?
- M.** Quines estratègies i instruments d'avaluació s'han utilitzat? (màxim 2000 caràcters)
- N.** Quines han estat les conclusions principals extretes després de posar en pràctica aquesta experiència? (màxim 2000 caràcters)  
S'han aconseguit els objectius d'aprenentatge?
- Ñ.** Com ha impactat aquesta experiència en els estudiants i en el seu entorn?  
(màxim 2000 caràcters)  
Quines estratègies s'han utilitzat per a involucrar a d'altres agents més enllà de les parets de l'aula?
- O.** Quines millores inclouries si repetissis aquesta experiència?  
(màxim 2000 caràcters)
- P.** Finalment, adjunta l'enllaç a un vídeo (màx. 3 minuts) en el qual expliques, de la manera més didàctica possible, la iniciativa.  
És important que la persona que explica l'experiència sigui la mateixa que, en cas de ser la proposta guanyadora, pugui viatjar a l'esdeveniment en el marc del Mobile World Congress Barcelona 2023.
- Q.** T'agradaria afegir algun comentari addicional?